



**PRÉFET
DE SEINE-ET-MARNE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Invitation presse

Melun, le 12/06/2020

Soirée électorale, 2^{ème} tour des élections municipales 2020

Dans le cadre du 2^{ème} tour des élections municipales le 28 juin prochain, la préfecture de Seine-et-Marne met à la disposition de la presse un dispositif d'information électoral.

Une salle de presse :

Il vous sera possible d'y accéder à compter de 19h (les résultats n'étant communicables qu'à partir de 20h). L'entrée se fera par la cour d'honneur de la préfecture, 12 rue des Saints-Pères et la salle de presse sera située en salle Millet.

La salle sera équipée de :

- ligne téléphonique ;
- connexion WIFI ;
- un ordinateur relié à internet ;

Un buffet sera également prévu à votre attention.

La cheffe des services du cabinet et l'équipe du bureau de la communication interministérielle seront présents et à votre disposition pour vous informer régulièrement des résultats.

Des envois par courriel :

Vous aurez la possibilité de recevoir de façon régulière (toutes les ½ heures) les résultats transmis sous format électronique sous forme de tableaux (extractions) uniquement sur des adresses nominatives communiquées au préalable.

Les journalistes désirant couvrir cette soirée, soit par leur présence, soit pour la réception des fichiers sont priés de bien vouloir s'accréditer auprès du bureau de la communication interministérielle de Seine-et-Marne en adressant un message à l'adresse suivante :

pref-evenement@seine-et-marne.gouv.fr

Dans le cadre des mesures renforcées de Vigipirate, il est impératif de transmettre : les noms, prénoms, coordonnées, adresses mails et téléphones des journalistes et les types et plaques d'immatriculation des véhicules utilisés, afin de pouvoir garer vos véhicules dans l'enceinte de la préfecture.

Cabinet du Préfet Bureau de la communication interministérielle

Tel : 01 64 71 75 95 – 01 64 71 75 29
Mel : pref-communication@seine-et-marne.gouv.fr
www.seine-et-marne.gouv.fr
@Prefet77

12, rue des Saints-Pères
77000 Melun

